TURBO DISK

N.7

C= 64 C= 128

6 VIDEOGAMES INEDITI

1) MAGO DEI MAGHI - 2) GUIDA NEL TRAFFICO - 3) SOLDATINI - 4) LA FINE 5) OPERAZIONE RAINBOW .6) A-TEAM

SUPER MULTISCREEN

2 FAVOLOSE SCHERMATE A SORPRESA

EDIGAMMA

MAGO DEI MAGHI

In questo gioco vestite i panni del tipico mago buono, con tanto di mantello, barba e cappello a punta, dotato di incredibili poteri soprannaturali! Ora però le vostre arti magiche hanno finalmente raggiunto un livello tale da consentirvi il confronto con il "mago dei maghi"! Per strappargli lo scettro dovrete sfidarlo nel suo regno sfoggiando tutta la vostra abilità e principalmente utilizzando delle particolari tecniche magiche al fine di non perire ingloriosamente!!! Il consiglio dei maghi è ormai riunito ed attende con impazienza l'esito dell'epico duello per poter finalmente eleggere il nuovo sovrano dei maghi! Buona fortuna!!!

TASTI UTILIZZATI

F1	un giocatore
F3	due giocatori/colore
RUN/STOP RESTORE	fine partita
SPARO + SX	mutante divoratore
SPARO + DX	globi energetici

JOYSTICK IN PORTA 1 (2) NECESSARIO

multiscreen

GUIDA NEL TRAFFICO

"Guida nel traffico" è una prova automobilistica di velocità e resistenza sui lunghi percorsi; conducete la vostra potentissima Ferrari Testarossa su svariati tipi di percorso (ben cinque) gareggiando in competizione con altri concorrenti e soprattutto con il tempo!
La vostra corsa si snoderà tra curve e rettilinei (apparentemente facili) che nascondono imprevisti di ogni tipo (ad esempio esiste la possibilità di trovare camions e furgoni che vi ostacolano il sorpasso etc.); sarà quindi opportuno variare la velocità ed impostare correttamente le curve perché solo così riuscirete ad arrivare al traguardo e partire quindi per una nuova corsa!!!

TASTI UTILIZZATI

JOYSTICK IN PORTA 1 NECESSARIO

SOLDATINI

Siete atterrato su un pianeta sconosciuto e siete entrato nella base nemica difesa da centinaia di alieni armati! La vostra missione è raggiungere il cuore della base e distruggere il centro di energia del sistema d'attacco nemico; solo così infatti sarà garantita la sicurezza della federazione dei pianeti!
Gli alieni vi daranno la caccia attraverso le sale ed i corridoi, di stanza in stanza e non appena (attraverso i loro sensori) avranno individuato la vostra presenza vi spareranno addosso da tutti gli angoli! Voi disponete di una pistola laser ad energia illimitata ma per combattere con maggior efficacia è sicuramente meglio procurarsi armi più potenti (come il bazzoka ad antimateria)! Questa volta soltanto il vostro coraggio vi potrà aiutare !!! Buona fortuna!!!

TASTI UTILIZZATI

F1	numero giocatori/musica
F3	numero giocatori/effetti sonori
SHIFT LOCK	pausa
SPAZIO	fine gioco

JOYSTICK IN PORTA 1 NECESSARIO

2 SCHERMATE

Amici,
divertitevi in modo diverso e creativo sfruttando tutte le capacità del computer! Due fantastiche schermate a sorpresa da mandare sul vostro video!
Se la configurazione del vostro sistema lo permette, potrete divertirvi a stampare le vostre schermate in tutte le copie che volete!

LA FINE

Finalmente un gioco diverso dal solito, con grafica interessante ed al contempo abbastanza godibile per grandi e piccini! "La fine" è un gioco a percorso non difficile da padroneggiare, bastano infatti pochi minuti, per diventare degli esperti! Avete a disposizione un carro armato ed un elicottero che partono dalla base appoggio per compiere una lunga e rischiosissima missione (n.b. per impiegare l'elicottero dovete posizionarvi sulla linea gialla della base e muovere il joy verso l'alto)! Molte le insidie: aerei e missili vi bombardano in continuazione mentre il percorso è disseminato di installazioni militari nemiche che vanno rigorosamente distrutte (solo così riuscirete ad evitare il crollo del ponte!) Purtroppo per voi il tempo a vostra disposizione e le munizioni sono limitati. Dovrete quindi fare un uso accorto dei colpi sparati e del variatore di velocità che vi consente di gestire il tempo rimasto. Importante è la possibilità di utilizzare una riserva di munizioni che si trova in un apposito bunker ubicato lungo il percorso (basta fermarsi al suo interno e posizionarsi sulla linea gialla e l'operazione avviene automaticamente!), in ogni caso è consigliabile non sparare a vuoto! A questo punto non vi resta che cominciare la vostra battaglia per la salvezza del mondo!!!

TASTI UTILIZZATI

F1	un pilota
F3	musica
F5	fuoco doppio
RUN STOP	pausa
SPAZIO	per fermarsi
SPARO	inizio partita
F1 F3 F5 F7	velocità

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

OPERAZIONE RAINBOW

Scopo del gioco è naturalmente quello di ottenere il maggior numero di punti possibile, abbattendo gli invasori extraterrestri e soprattutto distruggendo i loro insediamenti strategici! A vostra disposizione un astrocaccia dotato di schermi protettivi energetici ed armato con cannoni laser e bombe antimateria! La scena del gioco appare con mutanti, caccia alieni ed una interminabile serie di installazioni avversarie; per ottenere il massimo punteggio queste vanno assolutamente distrutte, per far ciò basta posizionarsi sopra con il mirino e quindi fare fuoco! I caccia ed i mutanti (che difendono queste basi) volano in senso contrario rispetto alla vostra astronave e vanno distrutti a colpi di laser senza bisogno di utilizzare il sistema di puntamento. Attenzione perché non siete invulnerabili!!! Infatti l'energia dei vostri schermi diminuisce ogni volta che venite colpiti ed ovviamente una volta esaurita provocherà l'esplosione del vostro caccia!
Non pensate che terminato il primo attacco il gioco sia finito perché vi attendono molte altre missioni ovviamente sempre più impegnative! Statene certi, questa volta metterete a dura prova la vostra abilità di cavaliere dello spazio!!!

TASTI UTILIZZATI

F1	pausa
F3	volume +
F5	volume −
F7	fine

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

A-TEAM

Un gruppo speciale dell'esercito del pianeta Feroton, l'A-Team, è andato a catturare il generale Zoff, alto ufficiale dell'esercito repubblicano. Mentre, sotto ibernazione, la squadra sta facendo ritorno al pianeta Feroton, ecco che le forze repubblicane si inseriscono sul sistema di sicurezza dell'astronave e liberano Zoff! Infine dirottano il piccolo Shuttle di fuga sul pianeta Xylo, portando però sul pianeta Xylo anche l'A-Team.
Lo scopo del gioco è quello di catturare Zoff e la cosa si ottiene nel seguente modo: innanzitutto Zark, l'uomo con la tuta rossa, deve incontrare la regina degli insettoidi (tute viola) per ottenerne l'alleanza. Infatti sul pianeta è in atto una feroce guerra tra insettoidi e rettiloidi, ma entrambi sono ostili all'A-Team finché non sopraggiunge l'alleanza. In seguito il compito si facilita... e che ne dite di una bella bomba nella sala di incubazione dei rettiloidi per bloccarne le nascite? Alla fine Zoff resterà privo di protezione ed andrà catturato e riportato via per concludere la missione. Tutti i comandi sono tramite menù e di immediata comprensione; voglio solo far notare la possibilità di dare una serie di ordini ai singoli elementi del gruppo che vengono memorizzati fino a che non sono eseguibili.

TASTI UTILIZZATI

F7	inizio missione

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

Eccezionale!

I numeri arretrati di TURBO DISK possono essere richiesti allo stesso prezzo di copertina a: EDIGAMMA - P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma - inviando l'importo di L. 12.000 in francobolli (le spese di spedizione saranno a nostro carico).

*N. 1 - Autista * - Investigatore - 2 schermate a sorpresa - Sotterrano - Uccellacci - Lasertron - Poloddos (* con multiscreen).*
*N. 2 - Bingo Bango * - Vanguard - 2 schermate a sorpresa - Super Raid - Gara d'auto - Falcum - Barone rosso (* con multiscreen).*
N. 3 - Merlin - Conan - 2 schermate a sorpresa - Armatura - Esseri mostruosi - Blitz - Campionato di formula 3 (on multiscreen).*
*N. 4 - Cavaliere * - Difesa aerea - 2 schermate a sorpresa - Cyno - La testa - Frigoriferi - Gangster - (* con multiscreen).*
N. 5 - Horn Horn - Corsa - Demolizioni - Fred - Bolle - Fuga da gamix (* con multiscreen).M*
N°6 -Raid aereo -Sala giochi -Avanguardia -primitivo Missione x24 Automobilismo

NON DIMENTICARE DI ACQUISTARE IL N° 8 TI ASPETTANO TANTE NOVITA' CON TANTI GIOCHI NUOVI E AVVINCENTI

Turbo Disk N°7 Editr. EDIGAMMA - Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa FISBER - Milano - Distr. PARRINI & C. s.r.l. - Roma - Aut. Trib. N°361/87 - Roma

L. 12.000